

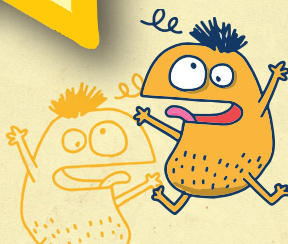


ZÁŠKODNÍCI

Lehce škodolibá hra na 10-20 minut pro 2-5 hráčů.

Ve hře je kromě černého humoru a interakce hráčů i trochu zdravé náhody a přiměřená dávka strategie. Každý z vás šéfuje smečce Záškodníků a snaží se provést co nejvíce lumpáren lidem. Nejlepší Záškodník vyhrává!

*Klíče v zámku zvenku,
řidič začátečník nebo prostě jenom
spěchající chodec, svět je ideální místo
pro „náhody“ všeho druhu. Myslíte si, že
vznikají jen tak od sebe? Přesvědčím vás
o opaku. A aby vás to bavilo, budu vás
pravidely provázet já :)*



ZÁŠKODNÍCI

Příprava hry

Připravte hru podle obrázku.



1/ Herní plán položte doprostřed stolu. Na něm budeme provádět Lumpárny jednotlivým postavám lidí.

2/ Karty postav

vyberte si tři karty postav a první z nich vyložte zde. To bude naše **Oběť**. Zbylé dvě zatím připravte vedle, ostatní karty postav nebudete potřebovat.



3/ Balíček pojištění

Karty kterými se bude Oběť postupně pojišťovat (a tím se nám bránit). V průběhu hry je budete vykládat na tato místa. Zatím vyložte jednu.



4/ Balíček lumpáren

Každá karta představuje Lumpárnu, kterou budem chtít Oběti provést. V průběhu hry je budete vykládat sem.



Ve hře budete soupeřit o to kdo provede víc Lumpáren postavám lidí. S Lumpárnami vám pomůžeme my, Záškodníci. Každý z vás si postupně vybuduje svoji smešku Záškodníků, které bude šéfovat. Pojďme se podívat co všechno ve hře je.



*Zdravím šéfy!
Jsme připraveni
na akci a těšíme se jak
to pod vaším velením těm
lidem pěkně
osladíme.*



5/ Balíček Záškodníků

Odsud si budete dobírat do ruky další karty Záškodníků. Vedle tohoto balíčku časem vznikne odhazovací balíček Záškodníků.



místo na
odhazovací
balíček
Záškodníků

*Správný
Záškodník označuje
člověka na kterého má
spádeno jako oběť*



6/ Kápožetony zatím připravte stranou. Časem budou u toho, kdo má daných Záškodníků nejvíce.



7/ Každý hráč dostane

Kartu smečky
kam si bude vykládat najaté Záškodníky a vytvářet tak svoji smečku.

Karty Záškodníků

10 karet z Balíčku Záškodníků, které si vezme do ruky aby je ostatní neviděli.

*Tak a je to,
hra je skoro
připravena a teď se
podíváme na základní
principy hry.
Otočte list!*



ZÁŠKODNÍCI

ZÁŠKODNÍCI

ZÁŠKODNÍCI

Základní principy hry

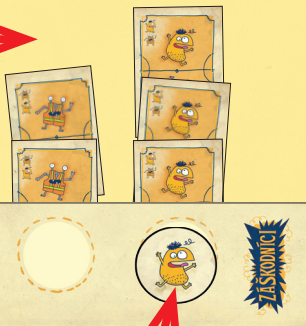
Hra má dva základní principy



1/ Pravidla smečky

Karty Záškodníků si budete během vykládat před sebe nějak takhle. →

Při vykládání karty se rozhodnete, kterým ze dvou zobrazených Záškodníků ji otočíte nahoru. Tím tohoto Záškodníka přidáte do své smečky. Ten dolní je zakrytý a nepočítá se.



Karty vykládejte přes sebe do sloupců podle toho, kterého Záškodníka představují. Kartu jednou vyloženou do smečky nelze přemístit, otočit apod.

2/ Kápo pravidla

Od každého druhu Záškodníka je ve hře jeden Kápožeton. Vezme si ho hráč, který má nejvíce karet tohoto Záškodníka ve smečce a položí ho před ně. Například takto.

Kápožeton lze jeho majiteli vzít jediným způsobem – musíte vyložit víc karet tohoto Záškodníka než má on. Pokud jich máte vyloženo stejně žeton mu zůstává.

Je to vlastně jednoduché. Kdykoli máte v průběhu hry více Záškodníků než držitel Kápožetonu okamžitě mu ho vezměte. Často rozhoduje, kdo se rychleji rozkokuá.

Než začnete hrát

tak si obě pravidla vyzkoušíme:

1/ Každý z ruky vyložíte pět karet Záškodníků.

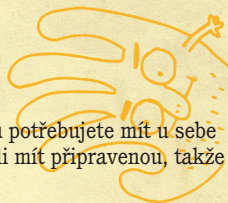


Respektujte **pravidla smečky**. Tím si vytvoříte základ svojí smečky.

2/ Když mají všichni vyloženo, přidělte Kápožetonu.

Respektujte **kápo pravidla**. Pokud dojde k remíze, Kápožeton zatím nechte stranou, ono se to časem vyjasní :)

Pravidla hry



Hráči soupeří o tokdo bude moci provést Lumpárnu vyložené Oběti. K tomu potřebujete mít u sebe co nejvíce Kápožetonů o které bojujete s ostatními hráči. Obět byste už měli mít připravenou, takže jdeme na to. Jedno kolo hry probíhá většinou takto:

1/ Příprava lumpárny

Vyložte novou Lumpárnu. Na kartě jsou dva Záškodníci, jedině Ti mohou jít do akce. Na jiných Záškodnících v tomto kole nezáleží.



Do akce navíc nemůže jít Záškodník proti kterému už je obět pojištěna (tj je vyloženo pojištění proti němu)

Pokud nemůže jít do akce žádný Záškodník, protože už je proti oběma pojištěna, kolo končí a je třeba vyložit novou Obět.

2/ Boj o lumpárnu

Nyní se strhne boj o Kápožetony Záškodníků v akci. Všichni hrají všichni zároveň, na nikoho se nečekejá.

Hráči mohou hráči vykládat další karty do svých smeček podle pravidel smečky. Kápožetony mohou velmi rychle měnit své majitele.

Boj končí, když už nikdo nechce nic vykládat.

Takhle to probíhá většinou. Ovšem existuje pár výjimek. Tak se na ně podíváme.



Nová Obět

Pokud kolo skončilo protože už obět byla dobře pojištěna, je nutno začít škodit dalšímu člověku.

1/ Zamíchejte všechny vyložené kary pojištění zpátky do balíčku pojištění.

2/ Vyložte novou obět.

3/ Provedte dobrání a pojištění jako na Konci kola (bod 4) a začnete nové kolo.

Nabourávání smeček

Kartu Záškodníka z ruky lze v průběhu boje o Lumpárnu použít i jinak. Když ji odhodíte, můžete zničit jednu kartu z jakékoli cizí smečky se stejným Záškodníkem jako je na odhozené kartě. Obě karty se dají na odhazovací balíček.

Takto je možné způsobit i přesun Kápožetonu.

3/ Provedení lumpárny

Lumpárnu provede a její kartu získá ten kdo má v této chvíli Kápožeton Záškodníka který šel do akce.

Pokud šli do akce dva Záškodníci, lumpárnu provede ten kdo má nad příslušným Kápožetonem více Záškodníků.

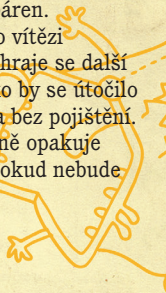
Pokud mají stejně, karta Lumpárny se dá stranou.

4/ Konec kola

Každý hráč si dobere do ruky jednu Záškodnickou kartu. Obět se pojistí tím, že se k ní přiloží další karta pojištění.

Konec hry

Hra končí ve chvíli když dojdou Oběti, tedy když byste potřebovali vyložit čtvrtou. Vyhrál ten, kdo provedl se svou smečkou nejvíce lumpáren. Pokud není o vítězi rozhodnuto, hraje se další kolo tak, jako by se útočilo na obět zcela bez pojištění. To se případně opakuje tak dlouho dokud nebude vítěz jasný.





Neobvyklé situace

Nic z následujícího nebudete nejspíš potřebovat, protože tyto situace nastávají málokdy. Pro případ že nastanou je zde jejich popis.

1/ Když dojdou karty

Za velmi zvláštních okolností se může stát, že dojdou některé karty.

Pokud dojdou kraty Záškodníků, tak zamíchejte odhozené karty Záškodníků a znovu vytvořte dobírací balíček. Pokud karty docházejí, dobírejte si postupně od hráče po levici toho kdo získal poslední Lumpárnu. Ti na které nevyjde, mají smůlu.

Pokud dojdou karty Lumpáren, použijte znovu ty které se dávaly stranou při remízách. Když dojdou i ty je konec hry a vítězů je více.

2/ Kápožetony

Když vyloží dva hráči karty aby získali Kápožeton a mají jich stejně, Kápožeton by měl získat ten kdo karty vyložil (a získal vedení) dříve. Ten druhý ho už pouze dorovnal a to podle Kápo pravidel nestačí.



Při vykládání prvních 5 karet Záškodníků byste neměli nakukovat k sousedům. Pokud to je nad vaše síly, můžete se dohodnout, že si nejdříve všichni připraví 5 karet do ruky a pak je najednou vyloží.

3/ Když nelze rozhodnout

Může se stát že nelze rozhodnout ke komu má Kápožeton přejít. V takovýchto případech dejte Kápožeton dočasně stranou jako na začátku hry, dokud někdo nezíská převahu.

■ Například Ada, Bára a Cyril mají vyloženo po čtyřech kartách (určitého Záškodníka) a žeton má Ada. Někdo Adovi jednu vyloženou kartu zničí (viz Nabourávání smeček), takže má už jen tři karty. Žeton by měl tedy předat někomu jinému, ale není jasné jestli Báře nebo Cyrilovi. Získali totiž vedení současně - přesně v momentě kdy Ada přišel o svoji kartu.

■ Nebo jednoduše dva hráči vyloží karty úplně současně a není jasné kdo byl rychlejší. I když většinou se dá určit, kdo byl dřív.

Pokud šťastný majitel Kápožetonu ztratí posledního (odpovídajícího) Záškodníka, Kápožeton dejte stranou. Samozřejmě dokud ho někdo jiný hráč opět nezíská.

Varianty hry

1/ Delší hra

Pokud si chcete hru prodloužit, můžete škodit čtyřem lidem. Pak se sice může stát že dojdou karty Záškodníků, ale to nevádí. Musíte jen v závěru hry šetřit s vykládáním.

2/ Hra s dětmi

S dětmi můžete hrát normální hru, chcete-li ale větší výzvu pro sebe, zkuste toto pravidlo. Na začátku hry si každý hráč za každý rok, který mu chybí do 10ti let dobere jednu kartu Záškodníka.

Herní materiál

1 herní deska

1 pravidla

5 karet smečky

7 kápožetonů - před první hrou na ně nalepte samolepky

184 karet z toho **21** karet Lumpáren, **6** karet postav, **7** karet pojištění a **150** karet Záškodníků (každá z 21 kombinací 8x)



Hra vznikla pro Českou pojištovnu a.s., © 2017 Česká deskoherní společnost.

Autoři: Jakub Těšínský, Tomáš Uhlíř, a další účastníci design sprintů CBG

Vývoj: Česká deskoherní společnost, Hlavní tester: Jakub Těšínský

Ilustrace: ????????????

Grafika: Kateřina Vlčková, kreativní team YRGRP

Produkce: Czech Board Games

Zvláštní poděkování patří těmto osobám, které s podílely na vývoji hry (abecední pořadí): Ladislav Lámanai Sedlák, Zdeněk Lomí Lomička, Nika Honnerová, Tomáš Uhlíř, Petr Těšínský, Barbora Těšínská, Radek Novák, Jakub Eremiáš, Miroslav Hanzelka, Radoslav Hanel, Zdeněk Čejka, Radek Novák a další řadě lidí z České deskoherní společnosti

Poděkování za spolupráci při vzniku hry patří lidem z YRGRP a České pojištovny, zvláště pak děkujeme (abecední pořadí): Zdeněk Mrkva, Markéta Petruželková, Jana Smolková, Ondřej Peca

Hra vznikla na zadání České pojištovny a YRGRP v průběhu několika design sprintů, které se konají pravidelně každý rok v rámci Setkání autorů pořádaných CBG a spojují dohromady firmy které chtějí vložit svoje prostředky do vydání hry a autory, kteří mají nápady na hry a zkušenosti s jejich vývojem.

Projekt České deskoherní společnosti (Czech Board Games) pomáhá začínajícím českým autorům uspět na trhu deskových her. Soutěž autorů pořádaná v rámci tohoto projektu umožňuje začínajícím autorům hry testovat, vyvíjet a finálovým hrám poskytujeme podporu při dokončení vývoje a jejím vydání. Více na www.czechboardgames.com.

